

**FORMULARIO DI ADESIONE E REGOLAMENTO DEL CAMPIONATO  
LAHC, 6a EDIZIONE SEASON 2020 / 2021.**

La Lega Amatori Hockey Chiasso, organizza un campionato di Hockey su ghiaccio per dilettantistico, che si svolgerà presso il pala ghiaccio a Chiasso.  
Le date previste saranno comunicate direttamente ai responsabili di squadra.  
Il presente contratto concede la sua adesione alla **squadra denominata:**

.....,

a garanzia del quale è autorizzato/a a controfirmare il/la signor/a

**Nome** ..... **Cognome** .....

**Recapito** .....  
(facoltativo)

**Indirizzo Mail:** .....

**Tel. (privato)** ..... **Tel. tel)** .....

**Tel. (ufficio)** ..... **Fax** .....

**Capitano (nome-cognome-no. Maglia):** .....

.....

Con la firma in calce al presente contratto, il firmatario/a garantisce agli organizzatori la partecipazione al suddetto Torneo della squadra ch'egli rappresenta.

## 1) Prestazioni fornite e infrastrutture messe a disposizione dagli organizzatori

### 1.1 In generale le squadre iscritte avranno la possibilità di:

- disporre di uno spogliatoio che, per motivi di logistica, potrà essere condiviso con altre squadre (possibile che alcune squadre abbiano uno spogliatoio in una struttura poco distante dalla pista)
- funzionari addetti a cronometro, nonché della prestazione di un arbitro
- la pulizia del ghiaccio come da programma
- disputare incontri di disco su ghiaccio della durata prevista dall'organizzatore (vedi programma)
- la possibilità di avere un programma partite regolarmente aggiornato, consultabile sul sito: [www.lahc.ch](http://www.lahc.ch)
- classifiche aggiornate, classifiche di ruolo e prestazioni portieri

### 1.2 Premi del Torneo:

- Squadra Vincitrice del Torneo: **Coppa + chf 350.-**
- Squadra seconda classificata: **Coppa + chf 250.-**
- Squadra terza classificata: **Coppa + chf 150.-**
- Squadra vincitrice classifica Fair Play: **Coppa + chf 200.-**
- Squadre classificate oltre il 3° rango: **Coppe**
- Miglior Marcatori (Reti/Assist): **Coppa**
- Miglior difensore: **Coppa**
- Miglior Portieri (media goal incassati): **Coppa**
- Giocatore più giovane: **Coppa**
- Giocatore più "anziano": **Coppa**

### 1.3 Termine conteggio classifiche di ruolo e fair play:

- Per le classifiche di ruolo, così come quella del premio fair play, saranno tenute in considerazione unicamente le partite di regular season. Pertanto il termine per il rilevamento di dati tecnici è fissato alla fine dell'ultima partita di regular season.

## 2) Quote e termini d'iscrizione

Ogni squadra iscritta verserà una tassa di iscrizione **chf 3500.-** (*tremilacinquecento*), che le assicurerà la partecipazione al campionato LAHC a Chiasso.

È richiesta una caparra di **chf 1000.-**, che permetterà alla squadra di riservare il posto nel campionato LAHC. La stessa sarà da versare entro il **31.07.2019**.

La quota d'iscrizione restante di **chf 2500.-** dovrà essere versata entro il **30.09.2019** a favore di:

- Banca:  
**Raiffeisen Chiasso**
- Nome Conto:  
**Associazione Momo Spartans  
6830 Chiasso**
- IBAN:  
**CH79 8027 2000 0041 9425 1**
- Motivo/causale:  
**Campionato Lega Amatori Hockey Chiasso (LAHC)**

## 2.2 Conferma iscrizione

- Ogni club sarà considerato iscritto solo ad avvenuto pagamento della totalità della tassa summenzionata entro i termini indicati.
- Qualora la squadra non dovesse saldare la quota, non sarà ammessa al torneo e la caparra sarà trattenuta nell'eventualità che nessun'altra squadra potrà sostituirla, a copertura delle potenziali spese.

## 3) Norme per l'iscrizione e norme generali di regolamento.

### 3.1 Formazioni

- Essa sarà composta al massimo da **30 giocatori** e nessun tesserato potrà essere schierato.
- Sarà possibile inserire nuovi giocatori sino alla **fine delle sei partite di andata** della regular season. I **nuovi giocatori** inseriti potranno partecipare alle partite **unicamente dopo la registrazione ufficiale del roster presente sul sito del campionato LAHC**. Nel caso di schieramento la partita sarà persa a tavolino per tre reti a zero (3 - 0).
- Per i portieri non vi sono restrizioni particolari. Il prestito di portieri è consentito in assenza del portiere titolare della squadra.
- Per partecipare al campionato LAHC bisogna un'età minima di 18 anni.
- Nessun giocatore ancora attivo nei settori giovanili è ammesso.
- Di regola solo i portieri inseriti nel roster delle squadre del campionato LACH potranno essere impiegati. In casi eccezionali, come infortunio oppure in assenza dei portieri stessi, potranno essere impiegati portieri esterni al campionato LAHC.
- Durante la stagione regolare, play off esclusi, ogni squadra potrà effettuare al massimo un trasferimento. Per casi dubbi sarà la commissione tecnica a prendere posizione in merito.

### 3.2 Divise

- Le squadre dovranno avere a disposizione due maglie distinte.  
Nel limite del possibile si utilizzeranno le maglie chiare per le partite casalinghe e quelle scure per le partite esterne.
- Nel caso un portiere non dovesse avere una maglia dei colori della propria squadra, più simile a quella della squadra avversaria, verrà messa a disposizione una maglia da parte dell'organizzazione del LAHC.

### 3.3 Fase di gioco

- In fase di qualificazione, tra una partita e l'altra saranno previsti 10 minuti per lasciare il ghiaccio e riprendere la partita successiva, questo per evitare ritardi. In questo lasso di tempo verrà anche effettuata la pulizia del ghiaccio.
- In caso di mancata comunicazione da parte dei responsabili, circa l'impossibilità a partecipare alla partita, il tempo verrà segnalato sul tabellone principale ed avrà inizio al più tardi entro **2 (due)** minuti dall'orario di inizio previsto, anche se le squadre non saranno presenti.  
Nel caso una delle due squadre non dovesse presentarsi, la partita verrà persa a tavolino con il punteggio di 5 reti a 0.
- **Se una squadra non potrà svolgere una partita del calendario, questa dovrà darne comunicazione agli organizzatori almeno con 24 ore di anticipo. Il responsabile di squadra che ha chiesto il posticipo, nel limite del possibile, dovrà accordarsi con il/i responsabile/i della/e squadra/e per concordare un cambio data. Il cambio di calendario dovrà avvenire al più tardi entro due settimane dal rinvio.**

Per tanto, in caso di mancata comunicazione entro il termine previsto la partita sarà persa a tavolino con il risultato di 5 a 0, come pure sarà persa a tavolino per 5 a 0 dalla squadra che ha chiesto il rinvio partita, se questa non sarà recuperata entro il termine previsto di 15 giorni dalla partita in programma.

- Ogni squadra **dovrà**, a titolo preventivo, **denominare un giocatore che possa fungere da arbitro** in caso di infortunio di uno dei giudici ufficiali o di impossibilità di presenziare alle partite a causa di imprevisti. I rappresentanti di ogni squadra avranno il compito di comunicarlo agli organizzatori tramite il contratto allegato. In caso di impiego di un giocatore facente le veci di un arbitro, **la squadra avrà un bonus rimborso**. Il giocatore impiegato non potrà per ovvi motivi, arbitrare la propria squadra.
- Ogni relazione con arbitro durante la partita, sarà possibile **unicamente al capitano** della squadra, che si è così qualificato sul protocollo di iscrizione.  
Ad inizio partita il capitano dovrà o compilare il **foglio partita** da consegnare presso la postazione cronometro oppure potrà iscrivere i propri giocatori direttamente tramite dominio in suo possesso, accedendo al sito [www.lahc.ch](http://www.lahc.ch)  
L'addetto al cronometro, provvederà a segnare gol/assist/penalità/gol subiti per le statistiche delle classifiche.

### 3.4 Giocatori tesserati ed ex-tesserati

- Nella rosa della formazione stagionale **NON** è possibile inserire giocatori **attualmente tesserati** in altre squadre di Hockey su ghiaccio.  
È invece possibile iscrivere giocatori ex-tesserati (di 1a-4a Lega: per essi fa stato l'ultima Squadra con cui si era tesserati), evidenziando chiaramente chi siano ed a quale squadra essi siano appartenuti nella loro ultima stagione da tesserati.  
Tuttavia i giocatori ex tesserati potranno essere schierati solo alle seguenti condizioni:
  - Giocatori **ex-tesserati** provenienti dalla **4a** Lega, possono essere schierati **solo se** avranno in precedenza osservato un periodo di inattività dall'ultimo campionato agonistico disputato di **1 (uno)** anno.
  - Giocatori **ex-tesserati** provenienti dalla **3a** Lega, possono essere schierati solo se avranno in precedenza osservato un periodo di inattività dall'ultimo campionato agonistico disputato di **2 (due)** anni.
  - Giocatori **ex-tesserati** provenienti dalla **2a** Lega, possono essere schierati solo se avranno in precedenza osservato un periodo di inattività dall'ultimo campionato agonistico disputato di **4 (quattro)** anni.
  - Giocatori **ex-tesserati** provenienti dalla **1a** Lega, possono essere schierati solo se avranno in precedenza osservato un periodo di inattività dall'ultimo campionato agonistico disputato di **5 (cinque)** anni.
  - Ex-giocatori di **LNA o LNB**, non potranno essere schierati prima di aver osservato un analogo periodo di inattività agonistica di **7 (sette)** anni.
  - Ex-giocatrici di **LNA femminile**, potranno essere schierate solo se avranno già ossequiato un periodo di inattività dall'ultimo campionato agonistico disputato di **1 (uno)** anni. Per Ex-giocatrici militanti nelle categorie inferiori a quelle citate non vi sono restrizioni particolari e potranno essere schierate.
  - Giocatori ex-tesserati nelle categorie giovanili (fino alla cat. Élite compresa) devono aver disputato l'ultimo campionato **2 (due)** anni prima.
  - L'età minima valida per la partecipazione al presente Torneo di un giocatore ex-tesserato nelle categorie giovanili è di **18 (diciotto)** anni compiuti, con **1 (uno)** anno di fermo dall'ultimo campionato disputato.
  - Giocatori ex-tesserati nelle categorie Juniori A-B sono parificati a giocatori ex-tesserati di 4a Lega, sottostando dunque alla stessa regola di questi ultimi.

- Ex **Juniori Élite** e **Juniori Top** potranno partecipare al campionato, ma dovranno osservare un periodo di fermo pari a di **2 (due)** anni d'inattività.

Per i criteri di ammissione al campionato LAHC del giocatore ex-tesserato, farà stato la partecipazione alla categoria piu' competitiva. Per tutti i casi dubbi sarà la commissione tecnica a prendere una decisione in merito.

In caso di trasgressioni a queste regole, ovvero se si accerta che il giocatore in questione è ancora attivo nella stagione in corso o non ha osservato il periodo di inattività indicato, **gli organizzatori** possono annullare i risultati ottenuti dalla sua squadra negli incontri che essa ha disputato con quel giocatore in campo. La partita o le partite in questione potrebbero essere penalizzate con una sconfitta a tavolino con tre reti di scarto (**3 – 0**).

Qualsiasi situazione dubbia o particolare sarà da discutere ed approvare dalla commissione tecnica.

### 3.5 Giocatori ammessi alla fase finale

Per poter partecipare alla fase finale, ovvero i play off, i giocatori presenti del roster devono aver disputato almeno **5** partite di regular season.

### 3.6 Comparazioni tra le categorie della lega svizzera di hockey su ghiaccio e la lega italiana di hockey su ghiaccio

- La **serie A italiana** è parificata alla **serie A svizzera**
- La **serie B italiana** è parificata alla **2a divisione svizzera**
- La **serie C italiana** è parificata alla **4a divisione svizzera**

Per i giocatori militanti nelle citate categorie italiane, si rimanda al **punto 3.4 del presente regolamento** per verificare il periodo da osservare prima di poter prendere parte al campionato LAHC.

Per i giocatori maggiorenni militanti nelle categorie Under, farà stato la l'ultima categoria nella squadra in qui si ha giocato.

Per tutti altri casi dubbi, solo gli organizzatori potranno pronunciarsi in merito.

## 4) Regole di gioco

Sono valide tutte quelle in vigore per la Federazione Svizzera di Hockey su ghiaccio (IIHF), con le seguenti eccezioni:

- **body-check, escluso su tutto il campo**
- **le penalità saranno della durata di 2 minuti**

Solo gli organizzatori potranno introdurre eventuali restrizioni o regole non contemplate negli statuti citati per la salvaguardia della salute dei giocatori e del gioco.

## 5) Penalità e sanzioni disciplinari

### 5.1 Giocatori

- Ogni penalità è assegnata sul campo dall'arbitro, e comunicata tempestivamente al tavolo del cronometro, questo anche per definire la classifica Fair-play.
- Le decisioni dell'arbitro sono da ritenere definitive ed irrevocabili.

In caso di interruzione dell'incontro per questioni disciplinari o altri motivi da parte dell'arbitro, il risultato finale sarà decretato in base al risultato sul tabellone.

- Per la tutela del gioco, l'arbitro potrà decidere se mandare negli spogliatoi anzitempo, un giocatore particolarmente esagitato e maleducato.

**Sulle decisioni arbitrali non vi sarà possibilità di ricorso.**

- **Chiunque** riceve una penalità disciplinare di partita, indipendentemente dalla gravità, **dovrà pagare e versare sul conto del LAHC chf 100.- di multa**. Nel caso il giocatore dovesse ricevere una seconda penalità di partita nello stesso campionato, la multa sarà raddoppiata, ovvero di **chf 200.-**. Qualora **non** venisse versato l'importo il giocatore **non** potrà schierarsi sino all'avvenuto pagamento, questo vale per il campionato corrente e tutti i campionati futuri. Il provvedimento deve essere volto alla promozione del fair play.
- Qualora un giocatore dovesse commettere un fallo durante la fase di gioco, giudicato grave dagli arbitri, e che nulla avrà a che fare con la nostra filosofia di gioco, scatterà una penalità di partita dove sarà formulata una multa che partirà da chf 100.- sino ad arrivare a un massimo di chf 200.-. Contemporaneamente sarà sancita pure una squalifica dalle partite, che andranno da una a tre giornate. La decisione della multa e delle giornate da infliggere sarà decisa a posteriori tra il comitato organizzativo e arbitri, secondo loro valutazione e giudizio. Inoltre, per quelle penalità di partita scaturite da cattiva condotta, scatterà automaticamente una multa di chf 50.-.
- Qualora un giocatore, durante una partita, commetterà **tre** penalità durante la fase di gioco, giudicate **pericolose per la salute dei giocatori da parte degli arbitri**, sarà invitato a lasciare la pista e andare a fare la doccia **senza ammende da pagare**. Questa regola non contempla i due minuti disciplinari e i 10 minuti disciplinari scaturiti da cattiva condotta.

## 5.2 Squadra

La SQUADRA, i cui giocatori entreranno sul ghiaccio a seguito di una bagarre, insieme ai giocatori già regolarmente schierati, valutazione che spetterà giudicare agli arbitri, dovrà essere inflitta una multa di CHF 500.-

Sino all'avvenuto pagamento della multa la squadra non potrà giocare, con relative conseguenze riprese nel regolamento LAHC.

## 6) Tutela degli arbitri

L'arbitro fatto oggetto di insulti gratuiti e continui, minacce e/o vie di fatto, avrà la facoltà ed il diritto di decretare le sanzioni che riterrà più opportune, sia nei confronti del singolo giocatore, sia nei confronti della squadra di sua appartenenza.

In caso di insulti, reiterati atti di maleducazione o **aggressione** all'arbitro o ai suoi collaboratori, o in casi di pari gravità, *gli organizzatori* potranno sospendere la partita e decretare ulteriori *sanzioni disciplinari nei confronti della squadra* d'appartenenza di quest'ultimo, sino alla possibilità di concordare con gli organizzatori l'esclusione dal torneo. In questo caso la quota versata non verrà restituita, ma resterà nel budget del campionato per far fronte alle spese ordinarie.

In particolare, potrà anche essere decretata la **sconfitta a tavolino\***, la sottrazione di punti fino al declassamento provvisorio all'ultimo posto in classifica.

\* La sconfitta a tavolino è considerata con il punteggio di **5 a 0**.

- Solo i capitani o assistenti, con relativo contrassegno sulla maglia (C – A), potranno comunicare con gli arbitri, al fine di non creare confusione, inutili perdite di tempo e nel pieno del regolamento IIHF.

- Le decisioni arbitrali saranno volte al rispetto delle regole del gioco e della tutela dei giocatori, per tale motivo l'arbitro potrà interrompere il gioco in qualsiasi momento e invitare le squadre a miglior comportamento.
- Ad inizio partita gli arbitri avranno la facoltà di parlare con i capitani e spiegare eventualmente la linea che intenderanno tenere durante il confronto.

## **7) Formula del campionato LAHC, risultati possibili, attribuzione dei punteggi e delineamento delle classifiche di ruolo e squadre.**

### **7.1 Formula del Torneo**

#### **1a fase Campionato LAHC (regular season)**

Al campionato saranno iscritte **8 squadre** in un unico girone, dove sono previsti **due** turni (andata - ritorno).

Il turno di andata e di ritorno, delineeranno tutte le classifiche di ruolo e la classifica delle compagini iscritte e partecipanti alla LAHC.

Questa fase verrà denominata **regular season**, prevista sull'arco di **14 partite** per squadra.

Le squadre giocheranno una partita contro tutte le altre squadre per i gironi di **andata e ritorno**, che definirà la vincente della regular season. Alla fine della regular season verrà decretata una classifica a punti provvisoria.

**Due partite si disputeranno il mercoledì dalle ore 20.30 e le ore 24.00, mentre le altre due partite saranno giocate la domenica sera, sempre dalle ore 20.30 e le ore 24.00. Al più tardi entro le 24.00 si dovrà lasciare la struttura sportiva.**

Le partite si giocheranno sull'arco di **2 periodi** dalla durata di **20 minuti con interruzione del gioco**.

Per le partite finite in parità verrà assegnato **1 punto** ciascuno, tuttavia vi sarà la possibilità di conquistare un ulteriore punto dapprima con un tempo supplementare di **5 minuti senza fermo gioco** ed in seguito, se ancora in parità, si procederà con i **3 tiri di rigore**. In pratica per l'overtime è prevista una fase di gioco con **4 giocatori di movimento** per parte. Per quanto concerne i rigori, si procederà con una serie di **3 rigori** ad oltranza. La squadra vincente all'overtime o ai tiri di rigore, guadagnerà **1 punto** supplementare. Tra il 1° e 2° tempo è conteggiato un tempo di pausa di 10 minuti, che comprende la pulizia del ghiaccio. Dopo ogni partita è prevista la pulizia del ghiaccio.

#### **2° fase Campionato LAHC (playoff) – (playout)**

##### **➤ Quarti di finale**

Dopo la **regular season**, le 8 squadre verranno abbinate a secondo del piazzamento e si scontreranno per disputare i quarti di finale.

##### Griglia partenza finali:

**1° – 8°** per determinare il passaggio alle semifinali

**2° – 7°** per determinare il passaggio alle semifinali

**3° – 6°** per determinare il passaggio alle semifinali

**4° – 8°** per determinare il passaggio alle semifinali

Questa fase di gioco si svolgerà al meglio delle **3** partite, dunque il passaggio alla fase successiva (semifinali), sarà concesso alle squadre che vincerà **2** partite su **3**.

Le partite si giocheranno sull'arco di **2 periodi** dalla durata di **20 minuti con interruzione del gioco**.

Le squadre perdenti i quarti di finale disputeranno il **playout** per delinearne il piazzamento dal 5° all'8° posto.

Per aggiudicarsi la partita in caso di parità, si dovrà affrontare un overtime e se del caso i tiri di rigore. In pratica si procederà con una serie di **3** rigori ad oltranza (vedi regole overtime punto 7.2.1 e per tiri di rigore come punto 7.2.2).

Tra il 1° e 2° tempo è conteggiato un tempo di pausa di 10 minuti, che coincide con la pulizia del ghiaccio. Dopo ogni partita è prevista la pulizia del ghiaccio.

Per tutti gli abbinamenti consultare sempre il piano partite inserito nel sito del campionato LAHC.

#### ➤ **Finali dal 5°- 8° - Playout**

Le squadre qualificatesi dal 5° all'8° rango, saranno racchiuse in un girone denominato playout. Le stesse dovranno scontrarsi tra ancora una volta tra di loro in un girone all'italiana. A seconda dei punti ottenuti dalle partite in programma, si delinea la classifica dal 5° all'8° posto.

Per aggiudicarsi la partita in caso di parità, si dovrà affrontare un overtime e se del caso i tiri di rigore. In pratica si procederà con una serie di **3** rigori ad oltranza (vedi regole overtime punto 7.2.1 e per tiri di rigore come punto 7.2.2).

Tra il 1° e 2° tempo è conteggiato un tempo di pausa di 10 minuti, che coincide con la pulizia del ghiaccio. Dopo ogni partita è prevista la pulizia del ghiaccio

In caso di parità di punteggio verrà applicato quanto al punto 7.4.

#### ➤ **Semifinali**

Dopo la **i quarti di finale**, le 4 squadre vincenti verranno abbinare, a secondo del piazzamento, e si scontreranno per disputare **le partite di semifinale**.

Griglia partenza semifinali:

Per terminare il passaggio alle finali le squadre verranno abbinare nel seguente modo:

##### - 1a semifinale

La squadra meglio classificata durante la regular season si confronterà con la squadra peggio classificata.

##### - 2a semifinale

La seconda squadra meglio classificata durante la regular season si confronterà con la seconda squadra peggio classificata.

Questa fase di gioco si svolgerà al meglio delle **3** partite, dunque il passaggio alla fase successiva (finali), sarà concesso alle squadre che vincerà **2** partite su **3**.



Le partite si giocheranno sull'arco di **2 periodi** dalla durata di **20 minuti con interruzione del gioco**.

Le squadre perdenti le semifinali disputeranno la finale 3° - 4° posto.

Per aggiudicarsi la partita in caso di parità, si dovrà affrontare un overtime e se del caso i tiri di rigore. In pratica si procederà con una serie di **3** rigori ad oltranza (vedi regole overtime punto 7.2.1 e per tiri di rigore come punto 7.2.2).

Tra il 1° e 2° tempo è conteggiato un tempo di pausa di 10 minuti, che coincide con la pulizia del ghiaccio. Dopo ogni partita è prevista la pulizia del ghiaccio.

Per tutti gli abbinamenti consultare sempre il piano partite inserito nel sito del campionato LAHC.

#### ➤ Finali 3° - 4° posto

Le squadre perdenti delle semifinali, dovranno scontrarsi con la formula delle **3** partite. In pratica le due compagini dovranno vincere **2** partite su **3** per guadagnare il 3° rango. L'altra squadra occuperà il 4° piazzamento.

Le partite per la finale 3° - 4° posto si giocheranno sull'arco di **2 periodi** dalla durata di **20 minuti con interruzione del gioco**.

Per aggiudicarsi la partita in caso di parità, si dovrà affrontare un overtime e se del caso i tiri di rigore. In pratica si procederà con una serie di **3** rigori ad oltranza (vedi regole overtime punto 7.2.1 e per tiri di rigore come punto 7.2.2).

Tra il 1° e 2° tempo è conteggiato un tempo di pausa di 10 minuti, che coincide con la pulizia del ghiaccio. Dopo ogni partita è prevista la pulizia del ghiaccio.

In caso di arrivo a gara 3, questa partita si svolgerà sull'arco di 3 tempi da 15 minuti e, in caso di parità si andrà all'overtime e rigori come da regolamento.

#### ➤ Finali 1° - 2° posto

Le squadre vincenti le semifinali, dovranno scontrarsi con la formula delle **5** partite. In pratica le due compagini dovranno vincere **3** partite su **5** per aggiudicarsi il 1° rango. L'altra squadra occuperà il 2° piazzamento.

Le partite per la finale 1° - 2° posto si giocheranno sull'arco di **2 periodi** dalla durata di **20 minuti con interruzione del gioco**.

Per aggiudicarsi la partita in caso di parità, si dovrà affrontare un overtime e se del caso i tiri di rigore. In pratica si procederà con una serie di **3** rigori ad oltranza (vedi regole overtime punto 7.2.1 e per tiri di rigore come punto 7.2.2).

Tra il 1° e 2° tempo è conteggiato un tempo di pausa di 10 minuti, che coincide con la pulizia del ghiaccio. Dopo ogni partita è prevista la pulizia del ghiaccio.

In caso di arrivo a gara tre, questa partita si svolgerà sull'arco di 3 tempi da 15 minuti e, in caso di parità si andrà all'overtime e rigori come da regolamento.

### 7.2.1 Overtime

L'overtime vedrà in pista 4 giocatori di movimento per parte, questo per tutta la durata.

La durata del tempo supplementare sarà di 5 minuti senza fermo gioco.

In caso di penalità disciplinari di un giocatore, la power play sarà giocata da 4 giocatori e 3 per la squadra penalizzata, mentre in caso di 2 o più giocatori penalizzati, il gioco sarà svolto con 5 giocatori di movimento contro i 3 della squadra avversaria.

### 7.2.2 Tiri di rigore

Il tiro di rigore è considerato realizzato se il disco varca la linea di porta direttamente o malgrado il tentativo di parata del portiere: non è in particolare valida la rete su ribattuta. Si effettuerà una **serie di 3 (tre) rigori a squadra**, designando tre rigoristi **diversi** per squadra. Qualora la situazione di parità dovesse persistere anche dopo questa serie di rigori, si continuerà ad oltranza con **serie di 1 rigore per ciascuna squadra**. Durante quest'ultimo tipo di serie di rigori (ad oltranza), i rigoristi dovranno sempre essere cambiati, sino a che tutti i componenti della squadra possano tirare il rigore. Solo dopo questa situazione i giocatori potranno riprendere a tirare nuovamente i rigori. Giocatori la cui penalità al termine del tempo di gioco non è ancora terminata, **non** potranno partecipare alle serie di rigori.

### 7.2.3 Icing ibrido

Il gioco sarà giudicato dai direttori di gara facendo rispettare la regola dell'icing ibrido. Durante questa sanzione non sarà possibile effettuare il cambio dei giocatori da parte della squadra che ha provocato l'icing.

## 7.3 Punteggi

Alla squadra che **si aggiudica** l'incontro entro il tempo regolamentare verranno assegnati **3** punti.

**1 punto** verrà assegnato alle squadre che concluderanno la **partita in parità**.

**0** punti verranno assegnati alla squadra **perdente** entro il tempo regolamentare.

**1** punto supplementare verrà assegnato alla squadra che **vincerà ai tiri di rigore**.

**7.4 Classifica durante la fase preliminare - playoff**, la classifica relativa ai risultati delle varie squadre sarà determinata dal numero di punti da esse conquistati.

Nel caso in cui due o più squadre si trovino a parità di punti, faranno stato, nell'ordine, i seguenti criteri:

- Differenza reti
- Maggior numero di reti segnate
- Minor numero di reti subite
- Scontro(i) diretto(i) --- (ev. classifica avulsa)
- Minor numero di minuti di penalità
- Sorteggio con lancio di moneta (Testa o Croce)

## 8) Norme di sicurezza, precisazioni varie

### 8.1 Norme di Sicurezza

- A differenza di quanto avviene per i giocatori tesserati alla FSHG e per la natura **amichevole** stessa del campionato, gli organizzatori non richiedono nessun certificato medico attestante l'idoneità dello stato di salute, ma consigliano questo genere di verifica ad ogni club prima dell'inizio del campionato. I responsabili del campionato **non si assumono le responsabilità** circa la preparazione e l'idoneità fisica dei giocatori partecipanti. Ogni giocatore sarà responsabile della propria preparazione fisica.

- La Lega Amatori Hockey Chiasso (LAHC) **NON** si assume alcuna responsabilità verso i giocatori delle squadre partecipanti in caso di incidenti o ferimenti da essi subiti durante lo svolgimento del gioco. **Ogni singolo giocatore deve provvedere ad una copertura**

### assicurativa personale.

- Analogamente, in caso di ferimento dovuto ad azione volontaria e scorretta di un giocatore nei confronti di un avversario o di terzi, non si potrà in alcun modo rendere responsabili né gli organizzatori, né gli arbitri.
- Ogni club provvederà a che ogni suo giocatore sia coperto da debita assicurazione. Si consiglia pure ad ogni squadra di organizzare un responsabile sanitario per i primi interventi.

### **9) Commissione tecnica**

Per qualsiasi decisione di natura tecnica legata all'applicazione del regolamento o addirittura modifiche dello stesso, sarà istituita una commissione tecnica.

La stessa sarà composta da un responsabile per ogni squadra partecipante/iscritta al campionato LAHC e il un responsabile tecnico del campionato.

La votazione avverrà per alzata di mano e promuoverà o boccherà la decisione unicamente raggiunta la maggioranza tra i votanti presenti.

In caso di parità dei voti, derivata da astenuti o per numero pari di partecipanti alla commissione, il voto del responsabile tecnico del torneo LAHC varrà doppio.

### **10) Varie**

- Gli organizzatori si riservano, dietro comunicato scritto ad ogni squadra, di completare o modificare il presente Regolamento o di variare la formula del campionato, nel caso queste si rendessero necessarie per l'interesse dei partecipanti, la sicurezza e la qualità del campionato. Le modifiche al regolamento potranno essere apportate anche a seguito dell'approvazione del presente contratto. Nel caso si procedesse ad un cambiamento necessario, sarà premura degli organizzatori presentare il nuovo contratto di adesione e sottoporlo ai responsabili di squadra per la validazione delle modifiche. Le modifiche del regolamento, potranno essere fatte unicamente per aumentare e tutelare la salute dei giocatori e per fissare le regole del gioco non chiare. Le modifiche non devono in alcun modo favorire o sfavorire una squadra.
- Tutte le comunicazioni ufficiali riguardanti lo svolgimento e la conduzione del campionato LAHC, si effettueranno unicamente **tramite e-mail** ed avranno come interlocutori solo i responsabili delle squadre partecipanti o chi ne farà le veci. Sarà allestito un gruppo tramite applicazione smart phone denominata "WhatsApp" per tutte quelle comunicazioni urgenti.
- Non è possibile effettuare trasferimenti di giocatori tra le squadre del campionato. I giocatori militanti in altri campionati amatoriali potranno essere schierati solo se figureranno nella lista del roster e soddisferanno le esigenze del regolamento (vedi punto 3.4).
- Il campionato LAHC prevede un sito internet per consultare in qualsiasi momento i vari statuti e la formularistica inerente l'evento sportivo citato. Inoltre vi sarà la possibilità di consultare il calendario e le varie classifiche. Lo stesso sarà lo strumento ufficiale per seguire e prendere atto dei vari cambiamenti o modifiche, che verranno comunicati in anteprima sul gruppo dei responsabili. A questo proposito dovrà essere consultato regolarmente, in particolare la voce news.
- I capitani dovranno consegnare il foglio partita al responsabile del cronometro, almeno 15 minuti prima dell'inizio della partita. Questo al fine di lasciare il tempo necessario di riportare le presenze sul sito e consentire ai giudici di gara di effettuare eventuali controlli oppure inserire le presenze direttamente sul sito. A questo proposito ogni

- responsabile sarà munito di account per procedere in merito.
- Gli importi dei montepremi in palio e i trofei, saranno consegnati capitano/responsabile, durante la premiazione.

### **11) Premiazione e festa di chiusura**

Il luogo della premiazione del campionato verrà definito durante la fase finale (play off).

A questo proposito potrebbe essere organizzata una festa presso un noto EP della Zona.

Come partecipanti al campionato LAHC l'ingresso è gratuito, in quanto invitati d'onore.

**Il luogo e la data della premiazione saranno comunicati durante le fasi finali della stagione.**

Data: \_\_\_\_\_

Per gli organizzatori, Per la squadra.

Firma: \_\_\_\_\_ Firma: \_\_\_\_\_